**= Tecnologías utilizadas =**

**Game**

Hecho con Godot Engine con el lenguaje de programación C#.

**Webpage**

- HTML

- CSS

- JavaScript

**Music**

Hecho con la IA de Suno ([https://suno.com](https://suno.com/))

- Música del menú (En proceso de elegir)

- Música de combate (Sin hacer)

- Música in-game en distintos escenarios

- Música instituto (En rotaciones): “Valencia la nostra terra”, ...